

**2/User Generated Games :  
les script kiddies ou  
les virtuoses de la remixabilité du code**

# **Bibliographie de la séance :**

<http://tinyurl.com/9w4fvl>

## **1-Enjeux méthodologiques :**

enrichir la grammaire de  
l'amateurisme digital

## **2-Enjeux théoriques :**

développer le paradigme des  
*software studies*

1-Mizuko Ito, sous la dir. Living and Learning with New Media: Summary of Findings from the Digital Youth Project. The John D. and Catherine T. MacArthur Foundation Reports on Digital Media and Learning, Novembre 2008

[[<http://digitalyouth.ischool.berkeley.edu/report> white paper à télécharger ici]]

2-Lev Manovich, Software takes commands, décembre 2008  
:[[<http://lab.softwarestudies.com/2008/11/software-book.html> Une introduction aux software studies à télécharger en .pdf ou .doc]]